



Jeux Interfacultaires 2026

Hannah et Miley

Vos mentors pour les JIFs 2026!

EN PRIMEUR

Poster exclusif inclus

Des défis qui vous feront suer

Le retour du 2000s dans vos vies

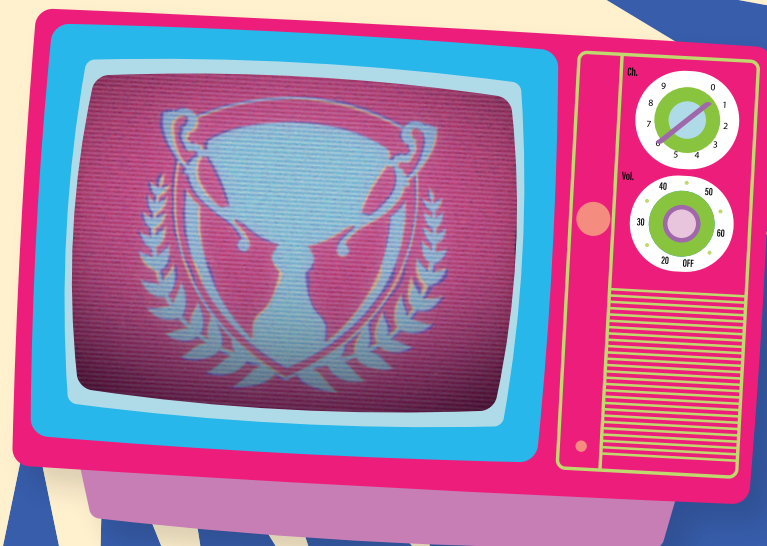


Les JIFs appellent, c'est l'heure de former ton équipe



TABLE DES ACTIVITES

3	MOT DE BIENVENUE
4	GAGNANTS PRÉCÉDENTS
5	FACULTÉS PARTICIPANTES
6	RÈGLES DE CONDUITE
7	HORAIRE DES ACTIVITÉS
8	POINTAGE DES ACTIVITÉS
9	POINTS BONUS
12	ACTIVITÉS
16	DÉFIS DES EXÉCUTANTES
20	PARTENAIRES



Bienvenue à toutes et à tous pour cette 24^e édition des Jeux Interfacultaires (JIFs). Pour l'occasion, la Cadeul vous invite à reculer dans le temps dans les années 2000. Venez surmonter les différents défis de ces JIFs tout en affrontant vos adversaires des autres facultés !
Qui sera le ou la gagnant-e de la coupe Y2K ?

Restez à l'affût sur la page Facebook des JIFs et sur notre site web!



Votre horoscope des JIFs 2026

Bélier

Toujours prêt à faire kaboum avant même le départ. Tu fonces dans les défis comme Johnny Test dans une expérience douteuse... et tant pis si ça explose un peu.

Taureau

Calme en apparence, mais redoutable quand il est question de gagner. Un peu comme Lucky Luke : tranquille, efficace, et toujours prêt quand ça compte.

Gémeaux

Deux personnalités, mille idées. Tu peux passer d'agent secret à vedette pop plus vite qu'Hannah Montana change de perruque.

CANCER

Très attaché à ton équipe, tu joues avec le cœur. Même dans le chaos, tu gardes une âme aussi douce qu'un épisode du Monde secret du père Noël.

Lion

Impossible de te manquer : tu brilles dans chaque défi comme dans un grand numéro musical. La vie de palace? Oui, surtout quand tu es au centre de la scène.

VIERGE

Stratégique, précis et toujours organisé. Tu pourrais facilement faire partie de Totally Spies : rien ne t'échappe et chaque détail compte.

Balance

Toujours entre compétition et plaisir. Tu veux gagner, mais sans froisser personne — un équilibre digne d'une journée parfaite à l'hôtel de Zack et Cody.

SCORPION

Mystérieux, intense et redoutablement efficace. Tu observes, tu analyses... puis tu frappes au bon moment, façon agent secret sous couverture.

Sagittaire

Tu participes pour l'aventure avant tout. Chaque défi est une nouvelle mission, même si ça finit parfois en Une grenade avec ça.

CAPRICORNE

Ultra sérieux pour un jeu qui ne l'est pas du tout. Tu abordes chaque épreuve comme si c'était une transformation Ben 10 : focus, puissance, victoire.

Verseau

Créatif et imprévisible, tu proposes toujours des idées sorties de nulle part. Un esprit libre digne de Phineas and Ferb, version interfacultaire.

POISSONS

Dans ta bulle, mais toujours partant. Tu flottes à travers les jeux avec l'énergie de Bob l'Éponge... parfois un peu perdu, mais toujours enthousiaste.

Gagnants des éditions précédentes

2025

Faculté des Sciences et de Génie

2024

Faculté des Sciences de
l'Agriculture et de l'Alimentation

2023

Faculté des Sciences de
l'Agriculture et de l'Alimentation

2022

Faculté des Lettres et
Sciences Humaines

2021

Faculté des Sciences et de Génie

2020

Annulé

2019

Faculté des Sciences de
l'Administration

2021

Faculté des Sciences de l'Éducation

2017

Faculté de Foresterie,
Géographie et Géomatique

2016

Faculté des Sciences
de l'Administration

2015

Faculté des Sciences et de Génie

2014

Faculté des Sciences et de Génie

2013

Faculté de Foresterie,
Géographie et Géomatique

2012

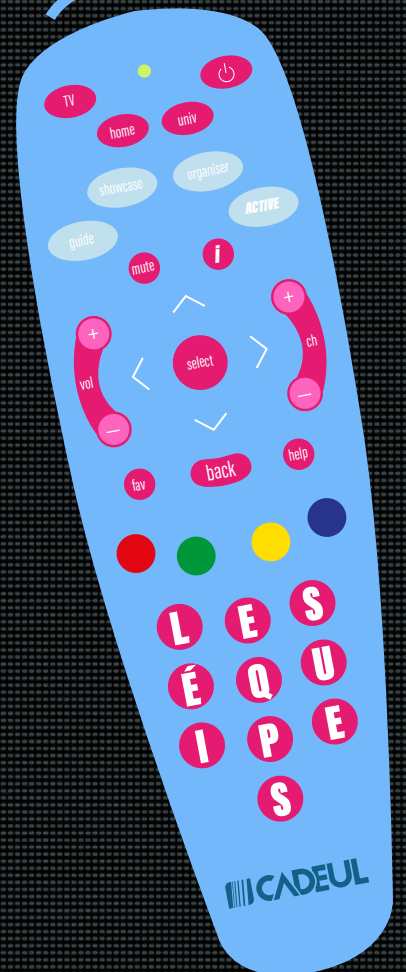
Faculté des Sciences de l'Éducation

2011

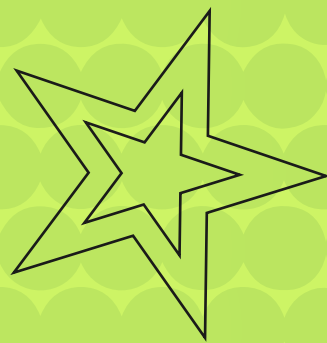
Faculté de Foresterie,
Géographie et Géomatique

2010

Faculté des Lettres et
Sciences Humaines



Règles de conduite



Les participantes et participants doivent **respecter les règlements en vigueur et les consignes** pour chacune des activités. De plus, elles et ils s'abstiendront de tout geste pouvant porter atteinte à l'intégrité ou à la santé d'autrui. Il en sera de même pour quiconque compromettant sa propre sécurité ou celle d'autrui. Aucun manquement au respect de l'ordre, que ce soit au plan civil ou criminel, ne sera toléré dans le cadre des Jeux Interfacultaires. L'organisation, les bénévoles et les personnes-ressources feront preuve de vigilance à cet égard. Les Jeux Interfacultaires représentent des compétitions amicales et festives qui se déroulent, depuis leur création, dans le respect et l'harmonie. Il serait dommage que la réputation de cet événement unique, populaire et apprécié de nombreuses personnes soit entachée par un incident malheureux. Cela pourrait compromettre les éditions futures.

La tricherie ne sera pas tolérée. Si une participante ou un participant se fait prendre à tricher, celle-ci ou celui-ci ne sera pas autorisé à participer aux autres activités des Jeux Interfacultaires. De plus, son équipe obtiendra automatiquement 0 point pour le pointage final de l'activité.

Aucune violence à caractère sexuel ne sera acceptée.

**SANS OUI
C'EST NON!**





HORAIRE DES ACTIVITES

23 mars

Victorious

10h à 12h

Coop
Zone

Krash-Ball

13h30 à
16h20

Gym 00141
peps

**Potioux
Magix**

18h à 00h

La
Fabrique

24 mars

**Scooby
run**

12h à 14h

Grand
Axe

**Où est
Jerry?**

19h à 23h

Laser Tag
Évolution
Ste-Foy

25 mars

Rallye 2000

10h à 11h30

Pavillon
Desjardins

**Germaine
VS h2o**

13h à 15h30

Piscine A
du peps

**Une poutine
avec ça?**

20h

Pub U

**Best of
both worlds**

21h à 00h

Pub U

26 mars

**Bob l'éponge
sous
pression**

11h30 à
14h

DES-0136

**Québec's
got talent**

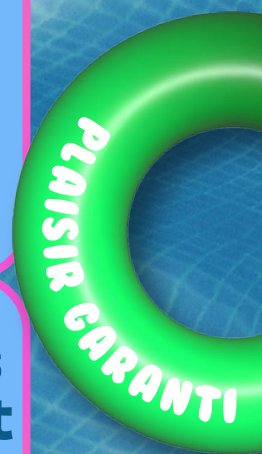
19h

Grand
Salon

**Soirée de
clôture**

21h à 2h

Grand
Salon



POINTAGE DES ACTIVITÉS PRINCIPALES



Pour les autres activités, décrites ci-après, les pointages seront les suivants :

À travers toutes les activités, encourager la diversité des personnes participantes est fortement conseillé!

POINTS BONUS

Catch the flag

BUT : NE PAS TE FAIRE VOLER TON FLAG!

- Chaque faculté doit créer son propre drapeau à partir d'un ancien t-shirt ou d'un morceau de vêtement/tissu représentant votre faculté, fixé sur un bâton. Le flag doit rester en tout temps sur le campus (sauf lors des activités hors campus) et il doit toujours être visible — il ne peut pas être caché sous quoi que ce soit.
- Points :
 - Ramener ton flag à la fin : 50 pts
 - Ramener le flag d'une autre faculté : 30 pts
 - Apporter ton flag à chaque activité : 10 pts par jour
- Règles de vol : Les vols sont permis uniquement entre 8h et 17h. Il est permis de voler après 17h seulement lorsqu'il y a des activités et c'est seulement durant la durée de l'activité, dès quelle termine, vous ne pouvez plus voler.
- Si tu voles un flag, tu dois publier une photo dans le groupe FB des JIFs de ta faculté avec : le voleur, la faculté volée, la date et l'heure du vol.
- Si ton flag se fait voler, la seule façon de le récupérer est de le revoler.
- Important : Envoyez-moi une photo de votre flag avant le 22 mars pour que je puisse les publier sur les groupes FB. Toute photo envoyée après le 22 mars ne permettra pas à la faculté de participer au Catch the Flag.
- Préparez vos stratégies ●● Que la meilleure faculté gagne ! 🐾

L'équipe Vrak.TV (100 pts)

- Bon esprit sportif (honnêteté et respect des autres)
- Encouragement et interaction avec les équipes adverses
- Entraide avec les autres équipes (prêt de joueurs/joueuses)
- Respect et aide aux membres du comité organisateur et aux bénévoles des jeux

L'équipe Télétoon (100 pts)

- Esprit d'équipe (respect et encouragement entre coéquipiers)
- Bonne humeur généralisée
- Haut taux de participation (en nbs de joueurs/joueuses et d'activités)

JEUX INTERFACULTAIRES 2026







Lundi 23 mars

★ Victorious

10h à 12h **Coop Zone** **2 personnes min.**

Tu rêves de lancer TON album comme une vraie star de Nickelodeon?
C'est LE moment de passer en mode pop icon avec l'aide de tes ami.es!

★ Krash-Ball - Prêt.e à faire KABOOM?

13h à 16h20 **Gym 00141 peps** **4 personnes min.**

*Spectatrices et spectateurs illimités dans les estrades
Votre équipe doit tendre vers la parité.*

Les Krashmal vous invitent à un match haut en odeur
de Kin-Ball où agilité, force et désodorisant sont requis.

★ Potioux Magix

18h à 00h **La Fabrique**
 8 personnes max.

Votre équipe doit tendre vers la parité.

Obélix a bu toute la potion magique...

Malheureusement Panoramix s'est enfui avec la
recette. Nouvellement diplômé de l'école des druides, tu dois
créer une toute nouvelle recette pour les gaulois.

Le goût (30%) - L'apparence (30%) - La présentation (10%) - L'originalité (30%) -
Bonus : si votre potion a un lien avec votre personnage (10%)

Veuillez préparer votre carte étudiante lors de votre entrée dans le pavillon de La
Fabrique. Vous devez obligatoirement entrer par la porte au 250, rue St-Hélène.



MARDI 24 MARS

Scooby run

12h à 14h | Grand Axe |

4 personnes min.

*Votre équipe doit tendre vers la parité.
Le jeu aura lieu sur le Grand-axe dans le fond complètement, près du Pouliot
Le jeu comporte de la course, il faut donc s'habiller en conséquences*

Pars à l'aventure à travers différentes stations où t'attendent des défis éclairs : épreuves physiques, énigmes à décoder et missions surprises. Attention, je vois le monstre arriver vers toi et Scooby... Si j'étais vous, je commencerais à courir!!

Où est Jerry?

19h à 23h | Laser Tag Évolution Ste-Foy |
Inscription obligatoire

Votre équipe doit tendre vers la parité.

Jerry a une nouvelle mission pour vous! Vos ennemis jurés sont partout dans le bâtiment, vous devez en éliminer le plus possible! ATTENTION, Jerry a été kidnappé! Vous devez aller le secourir à l'aide de vos fusil laser. Que la force soit avec vous!



MERCREDI 25 MARS

Rallye 2000

10H PILE À 11H30 - POINT DE DÉPART PAV. DESTJARDINS - 3 PERSONNES MIN.

Viens montrer tes connaissances avec le rallye 2000! Promène-toi dans les pavillons avec l'aide d'énigmes, trouve la personne cachée et répond à la question. Que la force soit avec toi.

Germaine YS h2o

13H À 15H30 - PISCINE A DU PEPS - 4 PERSONNES MIN.

Spectatrices et spectateurs illimités dans les estrades

Casque de bain obligatoire + maillot une pièce pour les femmes

Votre équipe doit tendre vers la parité.

Germaine la grenouille fait la guerre aux sirènes d'h2o! Quel mammifère marin a assez de caractère pour régner sur les eaux salées du peps?

Une poutine avec ça?

20H - PUB UNIVERSITAIRE - INSCRIPTION OBLIGATOIRE

Votre équipe doit tendre vers la parité.

Les jumelles McCormick ont commandé une quantité phénoménale de poutine, mais ne se sont jamais présentées au travail. Danny Pitre a besoin de vous pour manger toutes les poutines, car ici, il n'y a pas de gaspillage alimentaire!

Best of both worlds Karoké

21H À 00H - PUB UNIVERSITAIRE - 1 PERSONNE MIN.

Hannah a perdu la voix juste avant son plus grand show à VIE et c'est la C-A-T-A-S-T-R-O-P-H-E !!!

Enfile tes habits les plus brillants, monte sur scène et performe comme si tu étais dans ta chambre en 2008.

+5 pts bonis si tu choisis une chanson d'Hannah Montana (et oui, on parle d'Hannah, pas de Miley)





File Edit View Image Options Help



Bob l'éponge sous pression + le grand quiz 11h30 à 14h | DES 0136 | 2 personnes min.

Bob l'éponge doit trouver un nouveau produit pour le restaurant de M.Krabs d'ici demain sinon il sera viré !! Tu dois l'aider en transformant un produit farfelu en produit ULTRA innovant. Attention, tu as que 2 minutes pour convaincre le jury et un support visuel est exigé.

Doit avoir un support visuel (pancarte, objet, etc) sinon seulement 50% des points vont être donnés. Durée maximale de 2 minutes.

Originalité : 45% Humour : 10% Convaincre : 10%

La présentation : 15% Pitch de vente : 20%

Québec's got talent | 19h | Grand Salon | 2 personnes min. | Équipe doit tendre vers la parité

Inspiré des émissions télé québécoises, américaines et canadiennes des années 2000, ce concours célèbre les génériques cultes, les personnages mythiques et les moments qui ont marqué notre enfance.

Danse, chant, sketch, imitation, numéro surprise... tout est permis tant que ça sent la nostalgie télé

🎬 Performance solo ou en équipe ★ Créativité 2000s obligatoire
🔥 Énergie "prime time" recommandée

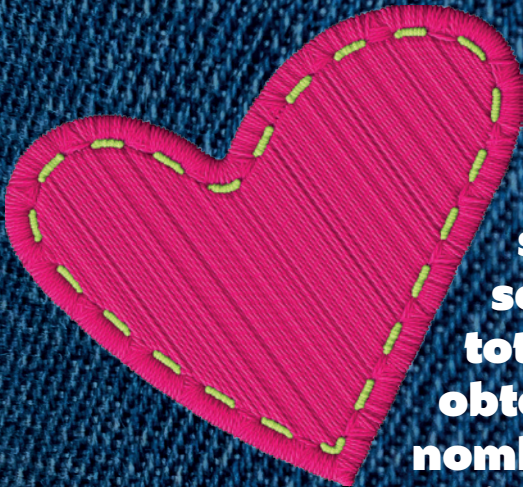
Parce qu'une chose est sûre : En 2008, tu étais peut-être devant l'écran... Aujourd'hui, c'est toi la vedette 📺 ✨

Soirée de clôture | 21h à 2h | Grand Salon






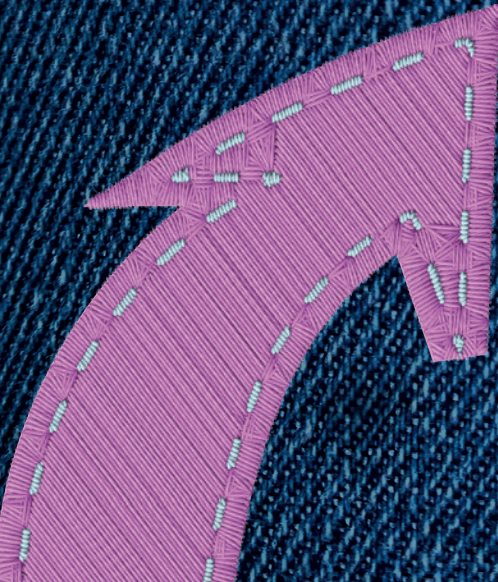
des exécutantes



Grâce aux défis de l'exécutif, vous pouvez accumuler jusqu'à 100 points supplémentaires par défi. Chaque défi sera corrigé selon une grille de critères totalisant 100 points. Votre résultat obtenu par défi équivaut à votre nombre de points gagnés pour celui-ci.



Vous pouvez venir faire vos présentations au bureau de la CADEUL (POL-2265) entre le lundi 23 mars 9h00 et jeudi 26 mars 12h00! Nos heures d'ouverture sont de 8h00-12h45 et 13h30-16h30! Ne pas venir au bureau durant les activités, nous allons être aux activités (duh). Toutefois, si nous sommes libres, vous pouvez nous faire la présentation à l'activité.





PRÉSIDENTE

Dans le cadre de l'émission Méchant Changement sur Vrak TV, le bureau de la présidence se refait une beauté!
Votre mission : concevoir une décoration originale destinée à cet espace rempli d'histoire.

Votre mission est d'imaginer une décoration qui :

- * représente clairement votre faculté
- * affirme un message lié à une cause sociale
- * intègre la couleur bleu CADEUL
- * est de taille raisonnable
- * s'accompagne d'un texte de présentation expliquant la démarche

- Taille de la décoration (10 pts)
- Performance et texte de présentation (30 pts)
- Message social derrière l'œuvre (20 pts)
- Présence du bleu CADEUL (10 pts)
- Représentation de la faculté (30 pts)

DÉFI MAGAZINE COOL!

Des totally spies, à Hannah Montana... sans oublier Shaun le mouton !
Quoi: Retour des émissions jeunesse, années 2000, celles qu'on retrouvait au canal 16 (feu Vrak.tv). Des émissions québécoises, ainsi que Nickelodeon et Disney Channel.

Comment : Ramener ces émissions sur notre télé. Vous devrez faire un "poster" du magazine COOL, à l'effigie des années 2000. Grâce à vos "posters", l'instit pourra aller à la rencontre des studios MELS pour ramener ces émissions et refaire vivre Vrak.Tv. N'oubliez pas que l'émission doit avoir déjà été diffusée dans le passé et il vous faudra prouver la nécessité de la ramener, soyez original dans votre création

Vous devez convaincre votre instit de 26 ans (🙄) que votre émission jeunesse mérite de revenir à Vrak.tv,

- Poster aux allures du magazine Cool (30 pts)
- Émission jeunesse en lien avec l'époque de l'instit (20 pts)
- Respect des consignes (20 pts)
- Intégrer un aspect de votre faculté au poster (30 pts)

INSTIT, AGR.





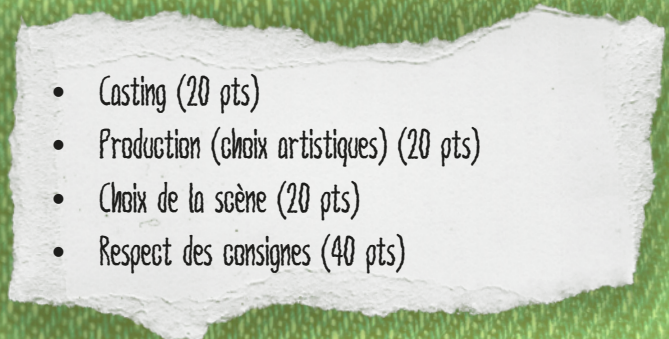
ENSEIGNEMENT

Revis un moment culte de la télé jeunesse québécoise avec ton équipe et recrée LA scène qui a marqué toute une génération. En version filmée ou en pièce live, fais preuve de créativité : accessoires et effets spéciaux bienvenus ! Maximum 5 minutes, alors mise sur l'intensité.

Points bonus si tu invites une star... de la haute direction (direction, doyen.ne, vice-recteur.trice, etc.) pour un effet wow garanti.

Présente ensuite ton projet à la vice-présidence à l'enseignement et à la recherche (Véro) avant la fin des JIFs pour obtenir tes points.

💡 Plus c'est drôle et épique, plus tu marques. À toi de briller ! 🌈🌟

- 
- Casting (20 pts)
 - Production (choix artistiques) (20 pts)
 - Choix de la scène (20 pts)
 - Respect des consignes (40 pts)

Tu dances, dances, et toi, tu chantes, chantes! Hey hoo! Hey hoo! Dans le but de faire vivre les émissions jeunesse, j'aimerais acquérir de beaux disques de musique... peut-être qu'une mixtape pourrait me faire encore plus chavirer.

Critères :

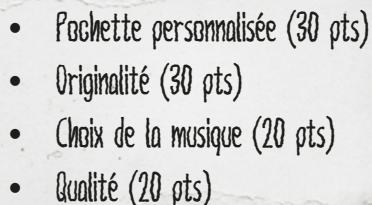
J'aime beaucoup la musique Hip-hop/Rap
si ça peut vous aider

L'originalité est quand même importante

Je peux tolérer du Pop

Une couverture personnalisée qui
représente ton association serait génial

De la musique
des années 2000

- 
- Pochette personnalisée (30 pts)
 - Originalité (30 pts)
 - Choix de la musique (20 pts)
 - Qualité (20 pts)



FINANCES

La dernière page du magazine

SOCIO

Pour ma dernière édition des Jif, tu dois m'aider à concevoir la dernière page du magazine pour qu'il soit le plus mémorable possible. Comme dans un vrai magazine, la page peut inclure anecdotes, citations, potins, remerciements ou moments marquants de la semaine ou même de l'année.

Vous devez avoir un ton créatif et humoristique tout en respectant l'esthétique d'une page de magazine. La présentation peut inclure titres accrocheurs, photos, encadrés ou mini-chroniques, etc.

- Créativité et originalité (25 pts)
- Respect du thème (20 pts)
- Style magazine (20 pts)
- Qualité du contenu (20 pts)
- Présentation et effort visuel (15 pts)

Macaroni tout garni

Snoro le chien est de retour! Comme à son habitude très gourmande, il se cherche un repas digne de ce nom : un Macaroni, mais pas n'importe quel, un macaroni tout garni!

Pour avoir vos points, il faudra que vous m'apportiez un macaroni de votre choix selon les critères suivants :

- Les pâtes doivent être des macaronis
- Avoir au moins une garniture
- Éviter la sauce tomate en canne
- Avoir un titre

- Le goût (30 pts)
- L'originalité (20 pts)
- Le respect des critères (50 pts)

Snoro a hâte de recevoir son repas préféré!

INTERNE



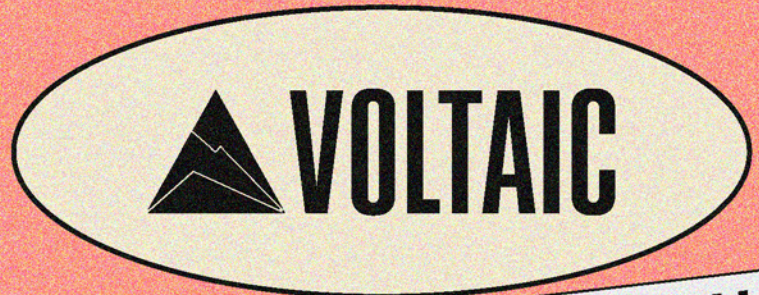
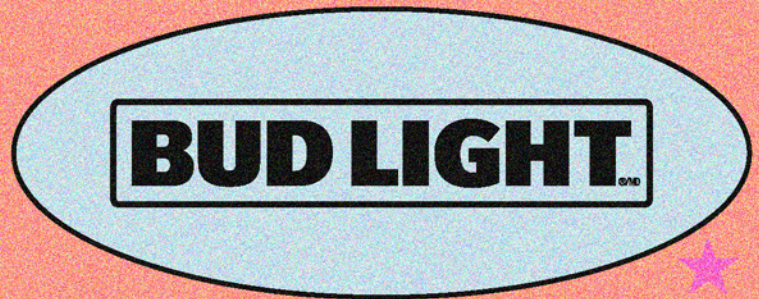
NOS PARTENAIRES



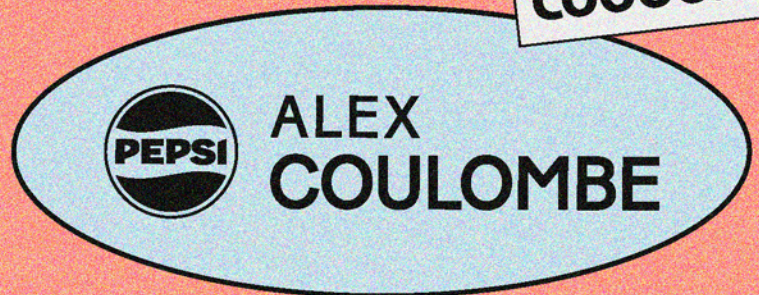
YAHOO!!

ASEQ devient

ALUMO



COOOOL!



MERCI!



MERCI!



MERCI!