

JeuX

iNTERFACULTAiRES



Guide
De la participante
Et du participant



UN ÉVÈNEMENT DE LA
 CADEUL



ORGANISATION
CADEUL





TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION	5
FACULTÉS GAGNANTES DES ANNÉES ANTÉRIEURES	6
ÉQUIPES PARTICIPANTES	7
HORAIRE DES ACTIVITÉS	8
RÈGLES DE CONDUITE	9
POINTAGE DES ACTIVITÉS PRINCIPALES	10
POINTS BONUS	11
ACTIVITÉS PRINCIPALES	12
* <i>Crée ton miroir magique</i>	12
* <i>Carnaval</i>	12
* <i>La bataille de Dullock</i>	13
* <i>La quête du donjon</i>	14
* <i>Rallye des châteaux</i>	14
* <i>L'usine à potions de la fée marraine</i>	15
* <i>Farquadémie</i>	16
* <i>Le grand marais</i>	16
* <i>Banquet de couronnement</i>	17
* <i>Le tournoi du marécage</i>	18
* <i>Fort Fort Lointain</i>	18
* <i>Concours de talents</i>	19
* <i>Get Shrecked : Créatures mythiques recherchées</i>	20
DÉFIS DES EXÉCUTANTES ET EXÉCUTANTS	21





INTRODUCTION

Bienvenue à toutes et à tous pour cette 23^e édition des Jeux Interfacultaires (Jifs). Pour l'occasion, la Cadeul vous invite à plonger dans l'univers farfelu de Shrek. Venez découvrir ce monde imaginaire en vous mesurant aux différents défis de ces Jifs tout en affrontant vos adversaires des autres facultés ! Qui sera le ou la gagnant·e de la coupe du marais ?

Nous vous invitons à rester à l'affût des nouvelles sur la page [Facebook](#) des Jifs et à consulter le site web des [Jifs](#) !





FACULTÉS GAGNANTES DES ANNÉES ANTÉRIEURES

2024

FACULTÉ DES SCIENCES
DE L'AGRICULTURE
ET DE L'ALIMENTATION

2023

FACULTÉ DES SCIENCES
DE L'AGRICULTURE
ET DE L'ALIMENTATION

2022

FACULTÉ DES LETTRES
ET SCIENCES HUMAINES

2021

FACULTÉ DES SCIENCES
ET DE GÉNIE

2020

ANNULÉ

2019

FACULTÉ DES SCIENCES
DE L'ADMINISTRATION

2018

FACULTÉ DES SCIENCES
DE L'ÉDUCATION

2017

FACULTÉ DE FORESTERIE,
GÉOGRAPHIE ET GÉOMATIQUE

2016

FACULTÉ DES SCIENCES DE
L'ADMINISTRATION

2015

FACULTÉ DES SCIENCES
ET DE GÉNIE

2014

FACULTÉ DES SCIENCES
ET DE GÉNIE

2013

FACULTÉ DE FORESTERIE,
GÉOGRAPHIE ET GÉOMATIQUE

2012

FACULTÉ DES SCIENCES DE
L'ÉDUCATION

2011

FACULTÉ DE FORESTERIE,
GÉOGRAPHIE ET GÉOMATIQUE

2010

FACULTÉ DES LETTRES
ET SCIENCES HUMAINES

ÉQUIPES PARTICIPANTES



LETTRES, SCIENCES
HUMAINES
ET MUSIQUE



SCIENCES DE
L'ÉDUCATION



PHILOSOPHIE



SCIENCES
SOCIALES



SCIENCES
ET GÉNIE



SCIENCES DE
L'AGRICULTURE ET
DE L'ALIMENTATION



AMÉNAGEMENT,
ARCHITECTURE,
ART ET DESIGN



SCIENCES DE
L'ADMINISTRATION



SANTÉ



THÉOLOGIE
ET SCIENCES
RELIGIEUSES



DROIT



FORESTIERIE,
GÉOGRAPHIE ET
GÉOMATIQUE



ORAIRE DES ACTIVITÉS

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI
<p><i>Crée ton miroir magique</i></p> <p>10H À 12H COOP ZONE</p> <p>coopzone</p>	<p><i>La quête du donjon</i></p> <p>9H À 12H CAFÉTÉRIA DU VACHON</p>	<p><i>Farquadémie</i></p> <p>10H À 12H PAV. DEKONINCK DKN-1271</p>	<p><i>Peps</i></p> <p>10H À 13H30 PEPS- TERRAINS DE SOCCER B ET C</p>
<p><i>Carnaval</i></p> <p>15H30 À 15H50 AVENUE DES SCIENCES HUMAINES</p>	<p><i>Rallye des châteaux</i></p> <p>13H30 À 15H30 PAV. DESJARDINS</p>	<p><i>Le grand marais</i></p> <p>13H30 À 15H15 PEPS- PISCINE 1388A</p>	<p><i>Concours de talents</i></p> <p>15H À 17H PAV. DESJARDINS GRAND SALON</p> <p>Partage Club</p>
<p><i>La bataille de Dullock</i></p> <p>19H À TARD LASER TAG STE-FOY</p> <p>LASER GAME EVOLUTION 1882 L'ÉDITION</p>	<p><i>L'usine de potions de la fée marraine</i></p> <p>19H À 22H LA FABRIQUE</p>	<p><i>Banquet de couronnement</i></p> <p>20H À 00H PUB UNIVERSITAIRE</p> <p>PUB UNIVERSITAIRE</p>	<p><i>Fort Fort Lointain</i></p> <p>21H À 2AM PAV. DESJARDINS GRAND SALON</p> <p>BUD LIGHT</p>



RÈGLES DE CONDUITE

Les participantes et participants doivent respecter les règlements en vigueur et les consignes pour chacune des activités. De plus, elles et ils s'abstiendront de tout geste pouvant porter atteinte à l'intégrité ou à la santé d'autrui. Il en sera de même pour quiconque compromettant sa propre sécurité ou celle d'autrui. Aucun manquement au respect de l'ordre, que ce soit au plan civil ou criminel, ne sera toléré dans le cadre des Jeux Interfacultaires. L'organisation, les bénévoles et les personnes-ressources feront preuve de vigilance à cet égard. Les Jeux Interfacultaires représentent des compétitions amicales et festives qui se déroulent, depuis leur création, dans le respect et l'harmonie. Il serait dommage que la réputation de cet événement unique, populaire et apprécié de nombreuses personnes soit entachée par un incident malheureux. Cela pourrait compromettre les éditions futures.

La tricherie ne sera pas tolérée. Si une participante ou un participant se fait prendre à tricher, celle-ci ou celui-ci ne sera pas autorisé à participer aux autres activités des Jeux Interfacultaires. De plus, son équipe obtiendra automatiquement 0 point pour le pointage final de l'activité.

Aucune violence à caractère sexuel ne sera acceptée.

**SANS OUI
C'EST NON**

POINTAGE

DES ACTIVITÉS PRINCIPALES

Pour les autres activités, décrites ci-après, les pointages seront les suivants :

Nombre de points par position

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	abs
225	175	125	75	70	65	60	55	50	45	40	35	0

A travers toutes les activités, encourager la diversité des personnes participantes est fortement conseillé !



POINTS BONUS

Dans le but de pimenter un peu les Jeux, nous avons des défis bonus pour vous. Ces défis sont des points gratuits pour votre faculté et ne sont pas obligatoires.

DÉGUISEMENT (50 POINTS PAR JOUR)

- * Les facultés qui arrivent déguisées aux activités auront 50 points bonus pour la journée.
- * Ces points fonctionnent par jour et non par activité ou par personne.
- * Toutefois, si plusieurs personnes dans la faculté arrivent déguisées, il peut y avoir des points supplémentaires.

RAMASSER LE MARAIS (100 POINTS)

- * Les facultés qui ramassent les déchets sur le terrain de l'université gagnent 100 points.
- * Ces points sont admissibles en échange d'une preuve envoyée par photo ou vidéo à la Socio.

LE DÉFI DES CROISSANCES (200 POINTS)

- * Dans le cadre des jeux, on t'invite à emprunter quelque chose venant de l'application partage club. Peu importe ce que tu vas avoir emprunté, on l'accepte !
- * Les points sont admissibles dès que nous recevons la preuve en photo.
- * Utiliser le code JIFPARTAGE



ACTIVITÉS


Lundi 24 mars




CRÉE TON MIROIR MAGIQUE

EN COLLABORATION AVEC COOP ZONE

coopzone

 Lundi 24 mars
10h à 12h


 Coop Zone


 3-4 personnes
Spectatrices/teurs
limités à 2 personnes
supplémentaires


Le miroir magique de la méchante belle mère s'est cassé à cause de la colère de Lord Farquaad et de son impuissance d'avoir tous les êtres magiques. Pour réussir vos quêtes, vous devez reconstruire le miroir magique. Faites attention ! Lord Farquaad ne va pas se laisser faire, il a envoyé ses soldats pour vous déranger à l'aide d'énigmes. Que le plus beau miroir gagne !



CARNAVAL

 Lundi 24 mars
13h30 à 15h30

 Avenue des
Sciences
Humaines

 Minimum
6 personnes
Spectatrices et
spectateurs illimités

Bienvenue au Carnaval de Dullock, où le marais se transforme en un lieu magique de rires et de couleurs ! Dans cet événement inspiré de Shrek, préparez-vous à participer à des jeux, des défis et des concours amusants, tout en incarnant vos personnages préférés de l'univers de Shrek. Que ce soit des déguisements farfelus, des danses endiablées ou des épreuves rigolotes, l'esprit du carnaval est à l'honneur. Laissez-vous emporter par la magie du marais et montrez qui est le roi ou la reine du Carnaval de Dullock !



PRINCIPALES

Lundi 24 mars



LA BATAILLE DE DULLOCK

EN COLLABORATION AVEC LASER GAME EVOLUTION

LASER GAME
EVOLUTION
VIVEZ L'EMOTION



Lundi 24 mars
19h à 23h



Laser Tag
Ste-Foy
2333 Rue
Galvani



10 personnes (si plus
= équipe volante)
Spectatrices/teurs
illimités

Plongez dans l'univers magique du marais de Dullock, où ogres et créatures se battent pour défendre leur territoire ! Dans cette bataille de Laser Tag, évitez les pièges et affrontez vos adversaires à travers la forêt, en utilisant votre laser avec stratégie et rapidité. Mais attention, le marais cache bien des surprises: dragons, fées et autres créatures peuvent surgir à tout moment. La victoire dépendra de votre agilité, de votre esprit d'équipe et de votre maîtrise du terrain. Qui régnera sur le marais de Dullock ?

- ☛ *Votre équipe doit tendre vers la parité*
- ☛ *Nous vous demandons de vous habiller en conséquence et de venir avec des espadrilles*
- ☛ *Remplir la [liste des participantes](#) et des participants avant le 21 mars:*

Mardi 25 mars



LA QUÊTE DU DONJON



Mardi 25 mars
9h à 12h



Cafétéria
du Vachon



2-3 personnes
Spectatrices et
spectateurs illimités

Ah, chers aventuriers et aventurières, préparez-vous à embarquer dans une quête épique avec pleins de rebondissements. La ruse et la chance seront vos meilleurs alliés dans cette quête. Dans cette course effrénée à travers des murs rebondissants, des tunnels glissants et des obstacles, vous allez devoir échapper au donjon le plus vite possible ! La première personne à atteindre la sortie est couronnée héros ou héroïne, tandis que l'autre repart, mais sans son honneur.

Etes-vous prêt.es à relever la quête et à prouver votre bravoure ?



RALLYE DES CHÂTEAUX



Mardi 25 mars
13h30 à 15h30



Pavillon
Alphonse-
Desjardins



Maximum
6 personnes
Aucun spectateur
et spectatrices

Partez à l'aventure dans un rallye magique à travers les châteaux des princesses les plus célèbres ! Traversez les royaumes de La Belle, Blanche-Neige, Aurore, Cendrillon, Ariel, Raiponce, Fiona, Mulan et Jasmine, où chaque château vous réserve des énigmes et des défis inspirés de leur univers. Testez votre esprit d'équipe, votre créativité et votre agilité pour résoudre les mystères de chaque royaume. Qui réussira à conquérir tous les châteaux ?

Mardi 25 mars



L'USINE À POTIONS DE LA FÉE MARRAINE



Mardi 25 mars
19h à 22h



La Fabrique -
Local 4360



6 personnes max.
Spectatrices/teurs
limités à 4 personnes
supplémentaires

Shrek a tout détruit lors de son passage à l'usine de marraine la bonne fée. Sa potion contre l'acné ? Foutue ! Sa potion pour la perte de cheveux ? Foutue ! Sa potion pour passer les examens ? Foutue ! Elles sont toutes foutues... Dommage pour vous, elle n'a pas la potion que vous avez commandée il y a quelques semaines. Aidez la marraine la bonne fée à recréer ses potions et vous en serez grandement récompensés. Faites gaffes, elle est maligne et très exigeante, votre potion devra être presque parfaite !

Critères d'évaluation :

- * Le goût (30%)
 - * L'apparence (40%)
 - * L'originalité (20%)
 - * La présentation (10%)
 - * Bonus: Votre potion a un lien avec votre personnage (15%)
- ☞ Veuillez préparer votre carte étudiante lors de votre entrée dans le pavillon de La Fabrique.
- ☞ Vous devez obligatoirement entrer par la porte au 250 rue St-Hélène.

Mercredi 26 mars



FARQUADÉMIE



Mercredi
26 mars
10h à 12h



Pav Dekoninck
DKN-1271



6 personnes max.
Spectatrices/teurs
limités à 4 personnes
supplémentaires

La nouvelle s'est répandue, tout le royaume sait que le roi Harold n'est plus. Vous devez donc aider Shrek, l'âne et le chat potté à retrouver le prince Arthur pour qu'il monte sur le trône. Ohh mais prenez garde, cette tâche sera plus difficile qu'elle en a l'air ! Sortez vos connaissances générales du placard, vous en aurez grand besoin.



LE GRAND MARAIS



Mercredi
26 mars
13h30 à 15h15



PEPS-
Piscine 1388A



Min. 6 personnes -
Max. 8 personnes
Spectatrices et
spectateurs illimités
dans les estrades

Shrek n'aime pas qu'on ère sur ses terres et surtout pas dans son magnifique marais. Toutefois, il veut vous remercier de l'avoir aidé aujourd'hui et vous donne l'opportunité de vous laver dans son magnifique marais juste avant le couronnement du prince Arthur. Mais qui a dit que se faire une beauté serait facile ? Force, agilité, patience, tout ceci vous sera utile pour ressortir du marais aussi frais qu'un oignon épluché.

☞ *Votre équipe doit tendre vers la parité.*

☞ *Pour cette épreuve, un maillot de bain et un casque de bain sont obligatoires
*maillots deux pièces non permis**

Mercredi 26 mars



BANQUET DE COURONNEMENT

PUB
UNIVERSITAIRE



Mercredi
26 mars
20h à 00h00



Pub
Universitaire



4 personnes max.
pour défi poutine,
illimité pour karaoké
Spectatrices/teurs
illimités

Shrek a enfin trouvé le futur roi Arthur pour gouverner à la place du défunt roi Harold (paix à son âme). Il est maintenant le temps de festoyer après cette journée haute en émotion. Yeux de gobelins, cire d'oreille, oignons crues, un vrai festin se retrouve devant vous. Par chance, Fiona a pensé à nos goûts particuliers et a préparé de la bonne poutine à la sauce d'entraille. Elle dit que cette poutine ne peut se manger seule alors apporte ton équipe avec toi pour que chacun ait la chance de la dévorer.

Quoi de mieux de se dégourdir les jambes avec un ventre plein qu'un...
Kakaroke !!! La belle Doris a préparé toute une soirée au nouveau roi Arthur. Vient célébrer avec nous et entendre nos voix mélodieuses. Des points bonus pourraient être attribués aux personnes qui arrivent costumés et aux chansons qui suivent le thème de Shrek et du monde imaginaire.

⚠ Attendez votre tour s.v.p. Harceler l'animatrice ou l'animateur risque seulement de retarder votre présence sur scène.

Jeudi 27 mars



LE TOURNOI DU MARÉCAGE



Jeudi
27 mars
10h à 13h30



Peps - Terrains
de soccer
B et C



Min. 10 personnes -
max. 15 personnes
Spectatrices/teurs
illimités dans les estrades

Dans ce défi, seuls les plus rusé.es et endurant.es triompheront ! Ce défi réclame une patience de fer, des tactiques astucieuses et une agilité sans égale. Entre trahisons et alliances imprévisibles, chaque participant.e doit garder son calme tout en faisant preuve d'un cardio de fer. Chaque instant, il faut savoir quand avancer, quand se cacher, et surtout... quand frapper. Êtes-vous prêt à naviguer à travers ce marécage de pièges et de surprises, et à émerger victorieux/victorieuses ?



FORT FORT LOINTAIN

PRÉSENTÉ PAR BUDLIGHT

BUD LIGHT



Jeudi
27 mars
21h à 2h



Grand Salon



Illimité

Préparez-vous à une compétition mémorable entre les facultés: qui saura briller le plus lors de cette soirée légendaire ? Enfilez vos tenues les plus audacieuses, affichez fièrement vos couleurs et montrez que votre faculté domine la piste ! Rassemblez votre équipe, mettez le party dans le tapis et tentez de décrocher le titre ultime d'héros ou héroïne du marécage !

Achetez vos [billets](#) sur la plateforme Evely (5\$) Potion incluse avec votre billet !

Téléchargez l'appli [Yugo](#) et demandez vos chansons préférées pendant la soirée et découvrez également les autres fonctionnalités de l'app.




Jeudi 27 mars



CONCOURS DE TALENTS

EN COLLABORATION AVEC PARTAGE CLUB

 Jeudi
27 mars
15h à 17h

 Grand salon



Partage
Club

6 personnes max.
Spectatrices et
spectateurs illimités
dans les estrades

C'est l'heure de briller dans le Concours des Talents Enchantés ! Que vous soyez musicien·ne, danseur·e, imitateur·trice ou artiste, montrez vos talents dans une ambiance féérique inspirée des royaumes enchantés. Exprimez-vous, éblouissez le public et laissez la magie opérer pour décrocher le titre de talent le plus exceptionnel. Un moment magique où chacun et chacune peut révéler son potentiel créatif et se faire applaudir !

Matériel: Apportez tout ce dont vous aurez besoin pour votre performance. Des points bonis seront donnés aux équipes qui utilisent l'application **Partage Club** pour le matériel.

Vous disposez d'un maximum de 5 minutes pour en mettre plein la vue aux juges. Votre numéro doit respecter un certain code d'éthique (pas de nudité, langage inapproprié, de discrimination ou de déchet laissé sur place après votre prestation).


Point bonis: Vous pouvez obtenir 100 points de plus si vous utilisez des objets de l'application **Partage Club** lors de votre performance. Une capture d'écran de la réservation est nécessaire pour l'obtention des points. (Utiliser le code **JIFPARTAGE**)

Exemples d'emprunts: Une cape, une épée en mousse, un masque de Shrek, un micro, des accessoires de magie, des instruments de musique, etc...

À noter que vous êtes les seuls responsable des objets que vous empruntez, la CADEUL et les JIFS ne sont pas responsables de bris ou de vols.

Critères d'évaluation :

- * Le ou les costumes (15%)
- * Le dynamisme (20%)
- * L'originalité (20%)
- * La préparation/le sérieux (15%)
- * Le lien avec la faculté (10%)
- * L'impression générale (20%)
- * Bonus: Numéro en lien avec le monde de Shrek + matériel provenant de Partage Club

 **PS:** à la suite de cette épreuve, la faculté gagnante des Jifs sera annoncée !



GET SHRECKED: CRÉATURES MYTHIQUES RECHERCHÉES



Lundi 24 mars
au jeudi 27 mars



Le campus



Ouvert à
toutes et tous

Qu'est-ce que le Get Shrecked? C'est une épreuve qui se déroule durant toute la semaine et qui vous permet d'obtenir des points supplémentaires. Pour chaque ogre trouvé, vous obtiendrez 10 points pour votre faculté respective!

Comment jouer?

- * Étape 1: Inscrivez-vous sur gotcha.jif.cadeul.com avant le 21 mars 2025
- * Étape 2: Venez prendre vos photos aux bureaux de la Cadeul avant le 21 mars 2025 (Lundi au vendredi : 9h à 13h et 13h30 à 16h30) ou consultez l'horaire de passage dans les facultés.
- * Étape 3: Obtenez votre cible à trouver. Les cibles sont assignées aléatoirement entre les gens inscrits. Une nouvelle cible sera assignée à chaque jour durant cette semaine.

Règlements

Vous disposerez d'un délai de 4 jours pour intercepter le plus d'étudiant.e.s et ainsi accumuler des points. Pour vous aider dans vos recherches, vous aurez en main une fiche d'identité avec 2 photos de votre cible qui sera disponible sur le site internet des Jifs. Pour chaque capture, vous devrez numériser le code de capture de votre cible (disponible sur le même site Web dans son profil). Celui-ci vous permettra de confirmer la capture de votre cible et d'enregistrer l'élimination. Dès lors, vous hériterez de la cible de la personne que vous avez éliminée et vous pourrez recommencer votre chasse.

Restrictions

L'aire de jeu est généralement limitée au campus de l'Université Laval, à moins que des activités spécifiques se déroulent en dehors du campus;
Il est possible de capturer votre cible partout, sauf dans une salle de bains;
Si votre cible est en train d'en capturer une autre, vous devrez attendre qu'elle ait terminé ce processus avant de pouvoir l'appréhender à votre tour;
Tous les participant.e.s doivent consulter le site Internet de l'événement.
L'assignation des cibles sera faite le 24 mars à 10h.

DĒFIS DES EXĒCUTANT·E·S

POINTAGE PAR DÉFI:

- * 1^{er} : 225 points
- * 2^e : 175 points
- * 3^e : 125 points
- * *Autres facultés participantes* : 80 points

Vous pouvez venir faire vos présentations au bureau de la Cadeul (Pol-2265) entre le lundi 24 mars 9h00 et jeudi 27 mars 12h00 ! Nos heures d'ouverture sont de 8h00-12h45 et de 13h30-16h30 ! Ne pas venir au bureau durant les activités, nous allons être aux activités (duh). Toutefois, si nous sommes libres, vous pouvez nous faire la présentation à l'activité.





PRÉSIDENTE :

*A*vare de visibilité, Lord Farquaad a fait une vidéo promotionnelle de Duloc, mais Daphnée, son opposante, veut voler la vedette et demande votre aide pour y arriver. Chaque faculté doit faire une vidéo promotionnelle des Jeux Interfacultaires avec l'aide de son personnage sur TikTok et/ou Instagram. La faculté qui a le plus de réactions (j'aime et commentaire) sur sa vidéo gagne plus de points. Psst, n'oubliez pas de tag la CADEUL.

Critères d'évaluation :

- * Créativité (25%)
- * Intégration de l'univers de Shrek (25%)
- * Réaction (j'aime et commentaires) (50%)



VICE-PRÉSIDENTE AUX AFFAIRES INSTITUTIONNELLES :

Ariane est inspirée par le mode de vie minimaliste de Shrek dans son marais et pense que les habitants de Duloc mériteraient une leçon sur comment respecter davantage la nature. Créez une campagne de sensibilisation sur un des objectifs du développement durable pour les Dulocois, sous forme de vidéo ou d'affiche.

Critères d'évaluation :

- * Créativité (25%)
- * Message percutant (25%)
- * Intégration de l'univers de Shrek (30%)
- * Esthétique (20%)



VICE-PRÉSIDENTE

À L'ENSEIGNEMENT ET À LA RECHERCHE :

*C*omme Fort Fort Lointain change de roi, le royaume a besoin de renouveler certains règlements et certaines lois. Cassandra s'occupe de documenter le tout, mais elle a besoin de votre aide pour confectionner le livret de règles et lois du royaume. Vous allez devoir confectionner ce dit livre tout en dictant à l'intérieur les 3 règles d'or qui devront se mettre en place à Fort Fort Lointain.

Critères d'évaluation :

- * Créativité (25%)
- * Apparence du livre (25%)
- * Intégration de l'univers de Shrek (50%)



VICE-PRÉSIDENTE AUX AFFAIRES SOCIOCULTURELLES :

*T*année des verres en cire d'oreil de Shrek et toujours assoiffée, Kellyane a besoin que tu lui confectionne un contenant pour qu'elle puisse boire sa potion magique dedans. Attention, le contenant doit se tenir debout et doit être à l'effigie de ta faculté.

Critères d'évaluation :

- * *Lien avec la faculté (35%)*
- * *Apparence (50%)*
- * *Présentation (15%)*
- * *Point bonis: déguisement*



VICE-PRÉSIDENTE AUX AFFAIRES INTERNES :

*S*amuel, aussi passionné par la collaboration entre les facultés que Shrek l'est par son marais, rêve d'un royaume universitaire où toutes et tous vivent en harmonie, main dans la main, comme Fiona et son ogre bien-aimé. Rien ne le comble plus que de voir ces contrées académiques s'aimer d'un amour sincère et inébranlable.

Pour répandre cette chaleur, vous devez déclarer votre flamme à une autre faculté! Comment? à vous de choisir : une chanson envoûtante digne d'un barde de Fort Fort Lointain, une danse aussi épique qu'un bal royal, ou un poème aussi doux qu'un conte de fées.

Traversez le royaume, rendez visite à l'autre faculté, capturez cette grande déclaration sur parchemin vidéo, et envoyez-la par messenger (Messenger, bien sûr). Car après tout, même dans le marais universitaire, l'amour triomphe toujours !

Critères d'évaluation :

- * Originalité (34%)
- * Humour (33%)
- * Lien avec la faculté (33%)



VICE-PRÉSIDENTE AUX AFFAIRES EXTERNES :

L'ogre du marais a faim. Les récoltes du royaume n'ont pas été fructueuse cette année et tout Fort Fort Lointain a le ventre qui gargouille. D'une autre part, un nouveau met provenant des contrées éloignées fait maintenant fureur auprès des paysans. On appelle ce plat : la poutine. Faites une poutine qui comprend des aspects de votre faculté afin de calmer l'appétit de la bête !

Critères d'évaluation :

- * Goût (40%)
- * Lien avec la faculté (30%)
- * Température (30%)

Merci à nos
partenaires

fizz

Partage
Club


Labatt

WKND 91.9
FM

Alex Coulombe
Depuis 1905

**SANS OUI
C'EST NON!**


ASEQ

GURU

**LASER GAME
EVOLUTION**
VIREZ L'EMOTION

 **VOLTAIC**

 **UNIVERSITÉ
LAVAL**
Service des résidences

coopzone

la baraké
AUDIOVISUEL